Ce document a été mis en ligne par l'organisme FormaV®.

Toute reproduction, représentation ou diffusion, même partielle, sans autorisation préalable, est strictement interdite.

Pour consulter tous nos sujets d'annales et corrigés du Bac Général Maths + SVT, veuillez visiter :
bac-maths-svt.fr/annales-sujets-et-corriges

# Baccalauréat Polynésie 19 juin 2024

## Sujet 1

A. P. M. E. P.

## ÉPREUVE D'ENSEIGNEMENT DE SPÉCIALITÉ

**Sauf mention contraire, toute réponse devra être justifiée**

## Exercice 1 — 4 points

*Pour chacune des affirmations suivantes, indiquer si elle est vraie ou fausse.*
*Chaque réponse doit être justifiée. Une réponse non justifiée ne rapporte aucun point.*
*Dans cet exercice, les questions sont indépendantes les unes des autres.*

Les quatre affirmations se placent dans la situation suivante :
Dans l'espace muni d'un repère orthonormé $\left(O\,;\,\vec{\imath}\,,\,\vec{\jmath}\,,\,\vec{k}\right)$, on considère les points :

$$A(2\,;\,1\,;\,-1),\quad B(-1\,;\,2\,;\,1) \text{ et } \quad C(5\,;\,0\,;\,-3).$$

On note $\mathscr{P}$ le plan d'équation cartésienne :

$$x+5y-2z+3=0.$$

On note $\mathscr{D}$ la droite de représentation paramétrique :

$$\begin{cases} x &= -t+3 \\ y &= t+2 \\ z &= 2t+1 \end{cases}, t\in\mathbb{R}.$$

**Affirmation 1 :**
Le vecteur $\vec{n}\begin{pmatrix}1\\0\\2\end{pmatrix}$ est normal au plan (OAC).

**Affirmation 2 :**
Les droites $\mathscr{D}$ et (AB) sont sécantes au point C.

**Affirmation 3 :**
La droite $\mathscr{D}$ est parallèle au plan $\mathscr{P}$.

**Affirmation 4 :**
Le plan médiateur du segment [BC], noté $Q$, a pour équation cartésienne :

$$3x-y-2z-7=0.$$

*On rappelle que le plan médiateur d'un segment est le plan perpendiculaire à ce segment et passant par son milieu.*

## Exercice 2 — 5 points

Une entreprise fabrique des objets en plastique en injectant dans un moule de la matière fondue à 210 °C. On cherche à modéliser le refroidissement du matériau à l'aide d'une fonction $f$ donnant la température du matériau injecté en fonction du temps $t$.
Le temps est exprimé en seconde et la température est exprimée en degré Celsius.
On admet que la fonction $f$ cherchée est solution d'une équation différentielle de la forme suivante où $m$ est une constante réelle que l'on cherche à déterminer :

$$(E):\quad y'+0{,}02y=m$$

**Partie A**

1. Justifier l'affichage suivant d'un logiciel de calcul formel :

| | |
|---|---|
| Entrée : | RésoudreEquationDifférentielle $(y' + 0,02y = m)$ |
| Sortie : | $\boxed{\rightarrow}\ y = k * \exp(-0.02 * t) + 50 * m$ |

2. La température de l'atelier est de 30 °C. On admet que la température $f(t)$ tend vers 30 °C lorsque $t$ tend vers l'infini.

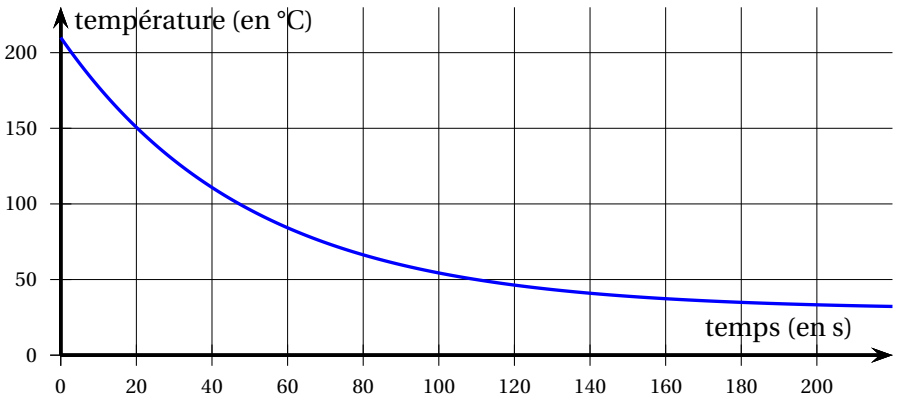
   Démontrer que $m = 0,6$.

3. Déterminer l'expression de la fonction $f$ cherchée en tenant compte de la condition initiale $f(0) = 210$.

**Partie B**

On admet ici que la température (exprimée en degré Celsius) du matériau injecté en fonction du temps (exprimé en seconde) est donnée par la fonction dont l'expression et une représentation graphique sont données ci-dessous :

$$f(t) = 180\mathrm{e}^{-0,02t} + 30.$$




1. L'objet peut être démoulé lorsque sa température devient inférieure à 50°C.
   - **a.** Par lecture graphique, donner une valeur approchée du nombre $T$ de secondes à attendre avant de démouler l'objet.
   - **b.** Déterminer par le calcul la valeur exacte de ce temps $T$.
2. À l'aide d'une intégrale, calculer la valeur moyenne de la température sur les 100 premières secondes.

## Exercice 3 — 5 points

*Les probabilités demandées seront exprimées sous forme de fractions irréductibles*

**Partie A**

On lance trois fois de suite une pièce de monnaie bien équilibrée. On note $X$ la variable aléatoire qui compte le nombre de fois, sur les trois lancers, où la pièce est retombée du côté « Face ».

1. Préciser la nature et les paramètres de la loi de probabilité suivie par $X$.
2. Recopier et compléter le tableau suivant donnant la loi de probabilité de $X$

| $k$ | 0 | 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|---|---|
| $P(X=k)$ | | | | |

**Partie B**

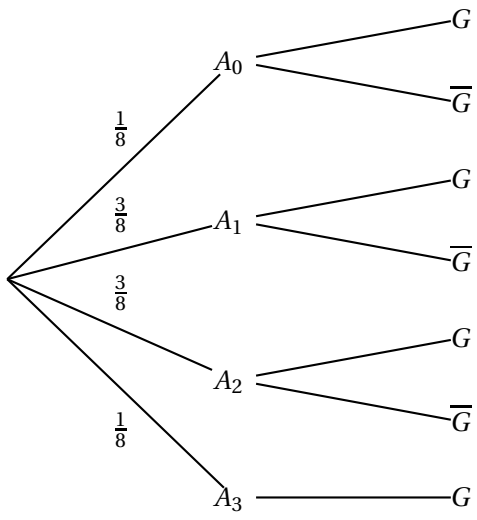
Voici les règles d'un jeu où le but est d'obtenir trois pièces du côté « Face » en un ou deux essais :

- On lance trois pièces équilibrées :
  - Si les trois pièces sont tombées du côté « Face », la partie est gagnée ;
  - Sinon, les pièces tombées du côté « Face » sont conservées et on relance celles tombées du côté « Pile ».
- La partie est gagnée si on obtient trois pièces du côté « Face », sinon elle est perdue.

On considère les évènements suivants :

- $G$ : « la partie est gagnée ».
  Et pour tout entier $k$ compris entre 0 et 3, les évènements :
- $A_k$ : « $k$ pièces sont tombées du côté « Face » au premier lancer ».

1. Démontrer que $P_{A_1}(G) = \dfrac{1}{4}$.
2. Recopier et compléter l'arbre pondéré ci-dessous :




3. Démontrer que la probabilité $p$ de gagner à ce jeu est $p = \dfrac{27}{64}$
4. La partie a été gagnée. Quelle est la probabilité qu'exactement une pièce soit tombée du côté « Face » à la première tentative ?
5. Combien de fois faut-il jouer à ce jeu pour que la probabilité de gagner au moins une partie dépasse 0,95 ?

## Exercice 4 — 6 points

L'objectif de cet exercice est de conjecturer en partie A puis de démontrer en partie B le comportement d'une suite.
Les deux parties peuvent cependant être traitées de manière indépendante.
On considère la suite $(u_n)$ définie par $u_0 = 3$ et pour tout $n \in \mathbb{N}$ :

$$u_{n+1} = \frac{4}{5 - u_n}.$$

**Partie A**

1. Recopier et compléter la fonction Python suivante `suite(n)` qui prend comme paramètre le rang $n$ et renvoie la valeur du terme $u_n$.

```
def suite(n):
    u = ...
    for i in range(n) :
        ...
    return u
```

2. L'exécution de `suite(2)` renvoie 1.3333333333333333.
   Effectuer un calcul pour vérifier et expliquer cet affichage.
3. À l'aide des affichages ci-dessous, émettre une conjecture sur le sens de variation et une conjecture sur la convergence de la suite $(u_n)$.

```
» suite(2)
1.3333333333333333
» suite(5)
1.0058479532163742
» suite(10)
1.0000057220349845
» suite(20)
1.000000000005457
```

**Partie B**

On considère la fonction $f$ définie et dérivable sur l'intervalle $]-\infty\,;\,5[$ par :

$$f(x) = \frac{4}{5 - x}.$$

Ainsi, la suite $(u_n)$ est définie par $u_0 = 3$ et pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+1} = f(u_n)$.

1. Montrer que la fonction $f$ est croissante sur l'intervalle $]-\infty\,;\,5[$.
2. Démontrer par récurrence que pour tout entier naturel $n$ on a :

$$1 \leqslant u_{n+1} \leqslant u_n \leqslant 4.$$

3. **a.** Soit $x$ un réel de l'intervalle $]-\infty\,;\,5[$.
   Prouver l'équivalence suivante :

$$f(x) = x \iff x^2 - 5x + 4 = 0.$$

**b.** Résoudre $f(x) = x$ dans l'intervalle $]-\infty\,;\,5[$.

**4.** Démontrer que la suite $(u_n)$ est convergente.
Déterminer sa limite.

**5.** Le comportement de la suite serait-il identique en choisissant comme terme initial $u_0 = 4$ au lieu de $u_0 = 3$ ?

Copyright © 2027 FormaV®. Tous droits réservés.

FormaV® est une marque déposée auprès de l'INPI sous le numéro 5227897.

Ce document a été élaboré par FormaV® avec le plus grand soin afin d'accompagner chaque apprenant vers la réussite de ses examens. Son contenu (textes, graphiques, méthodologies, tableaux, exercices, concepts, mises en forme) constitue une œuvre protégée par le droit d'auteur.

Toute copie, partage, reproduction, diffusion ou mise à disposition, même partielle, gratuite ou payante, est strictement interdite sans accord préalable et écrit de FormaV®, conformément aux articles L.111-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle. Dans une logique anti-plagiat, FormaV® se réserve le droit de vérifier toute utilisation illicite, y compris sur les plateformes en ligne ou sites tiers.

En utilisant ce document, vous vous engagez à respecter ces règles et à préserver l'intégrité du travail fourni. La consultation de ce document est strictement personnelle.

Merci de respecter le travail accompli afin de permettre la création continue de ressources pédagogiques fiables et accessibles.